JEUX D' AMBIANCE & DE BLUFF

				Mécaniques de jeu																						
Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Cartes	Défausse	Asymétrie	En équipe	Collection	Habilité Précision	Identité secrète	Communication limitée	Gestion / Ressources	Ambiance	Coups bas et Fourberie	Bluff	Mémoire	Logique	Déduction	Improvisation	Observation	Défis	Stratégie	Adresse	Créativité	Dessin	Culture générale	Thème
Maudits criquets	2 - 6	15 - 30	-	■								■															Humour Animaux
Règlement de contes	3 - 6	20 - 30	-	■		■	■																				Contes
Ténor	2 – 4 équipes / 2 – 8 joueurs	-	-										■													■	Humour Droit
Dingo disc	2 - 6	30	1,00						■													■	■				Jeu d'équilibre
Pigeon Pigeon	2 - 10	15 - 25	1,00												■			■	■					■		■	Humour
Unanimo party	3 - 12	30	1,00															■									Humour
Esquissé	4 - 6	15 – 20	1,00										■								■				■		Humour
Kluster	1 - 4	10 - 20	1,02		■				■													■	■				Aimants
Trio	2 - 5	15	1,05					■					■			■		■									Chiffres

				Mécaniques de jeu																						
Nom du jeu	Nombre de joueurs	Durée d'une partie	Évaluation de la complexité sur 5	Cartes	Jeu de plis	Asymétrie	Affrontement	Collection	Défausse	Identité secrète	Communication limitée	Développement	Ambiance	Coups bas et Fourberie	Bluff	Mémoire	Logique	Déduction	Négociation	Observation Réflexion	Prise de risque	Rapidité	Pouvoirs	Créativité	Enchères	Enquêtes	
Papayoo	3 - 8	30	1,07	■	■									■	■												Abstrait
Love letter	2 - 6	20	1,12							■				■	■	■		■					■				Médiéval
Professor tempus	2 - 5	20	1,14										■			■						■					Abstrait
6 qui prend	2 - 10	45	1,20	■										■			■				■						Animaux
Les chats de Schrödinger	2 - 6	10 - 30	1,21										■		■			■									Monde félin
Détective club	4 - 8	45	1,25			■				■	■				■			■						■			Abstrait Graphisme
Gobbit	2 - 8	10 - 20	1,26																	■		■					Animaux
Black Stones	2 - 15	20	1,27																	■						■	Investigation
6 qui surprend	2 - 10	45	1,28	■					■					■			■				■						Animaux
Le saboteur	1 - 10	30	1,32	■						■		■	■	■	■												Mine
Coyote	3 - 6	15 - 25	1,33										■		■										■		Animaux
Complots	2 - 8	15	1,64				■			■					■								■				Médiéval
Bonanza	2 - 7	45	1,67					■											■								Alimentation